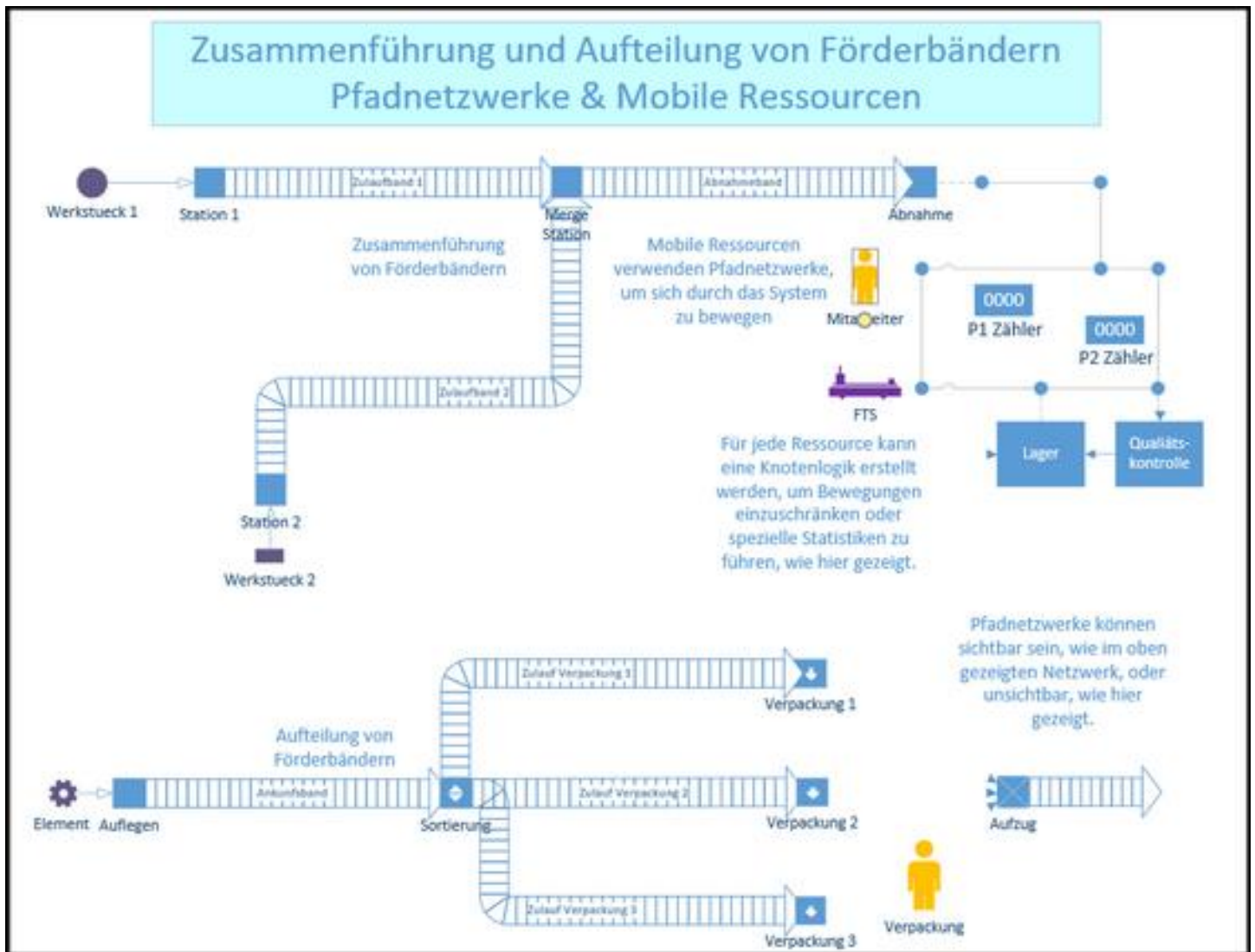


Process Simulator Professional Material Handling Edition

Neue Edition | Voraussetzung: Kostenpflichtiges Editions Upgrade erforderlich

Mit diesem Upgrade auf die **Process Simulator Professional Material Handling Edition** können Sie jetzt den Materialfluss in Ihren Process Simulator Modellen im Detail modellieren.



Zusammen mit der skalierbaren Zeichenumgebung haben Sie jetzt Zugriff auf:



Stations

Stationen sind eine neue Art von Aktivität. **Stationen** sind für die Verwendung zusammen mit Förderbändern ausgelegt. Eine **Station** kann eine Kapazität haben oder die Kapazität kann abgeschaltet werden.

- Sie können Stationen in Förderbänder einsetzen und diese damit aufteilen.



Eigenschaften x

STATION | LOGIK

Name:

Hat Kapazität:

Kapazität:

Dauer: Min ▾

Kosten je Stunde:

▸ Verfügbarkeit

▸ Ressource

▸ Stillstände

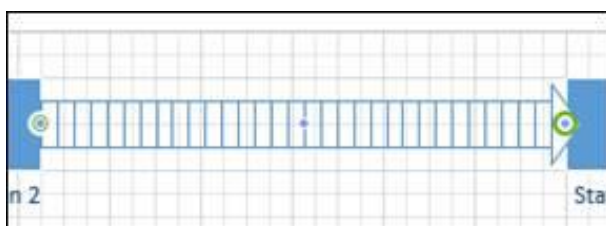
▸ Anmerkungen

▸ Erweitert

Förderbänder

Steuern Sie, wie Entitäten von Aktivität zu Aktivität fließen. Die Verwendung von **Stationen** zusammen mit **Förderbändern** ermöglicht die Zusammenführung und Aufteilung von Förderbänder im Detail zu steuern.

- Steuerung der Geschwindigkeit von Förderbändern
- Steuerung der Länge von Förderbändern
- Ausrichtung von Entitäten kontrollieren
- Kontrolle der Ansammlung von Entitäten: Stetig Förderer oder Bandförderer



Eigenschaften x

FÖRDERBAND | LOGIK

Name:

Kapazität:

Länge (m):

Geschwindigkeit (mpm):

Akkumulierend:

Orientierung der Entitäten: Lengthwise ▾

Kosten je Stunde:

▾ Prozentual

Typ: Prozentual ▾

Prozent:

Neuer Name:

▸ Verfügbarkeit

▸ Stillstände

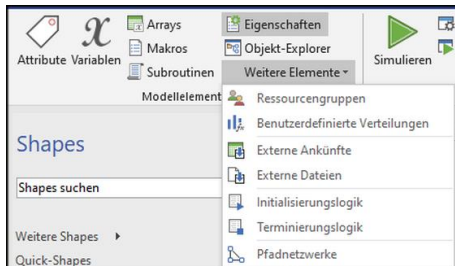
▸ Anmerkungen

▸ Erweitert



Pfadnetzwerke

Sie können bewegte Ressourcen (dynamische Ressourcen) mit Bewegungs-, Aufnahme- und Abgabezeiten zu Ihren Modellen hinzufügen.



Name	Type	Basis	Sichtbar
1 Path1	Überholen	Geschwindigkeit & Entfernung	<input checked="" type="checkbox"/>
2 Path2	Überholen	Geschwindigkeit & Entfernung	<input type="checkbox"/>

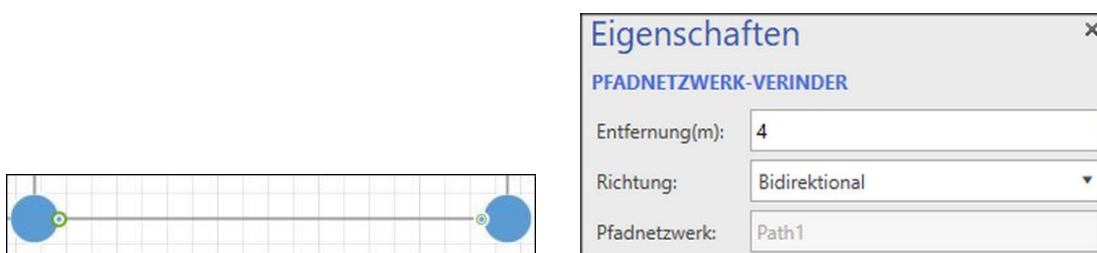
Knoten - Entscheidungspunkte in einem Pfadnetzwerk

- Begrenzung der Anzahl der Ressourcen an einem Knoten
- Flexible Verbinder ermöglichen die Weiterleitung von Ressourcen an jeden beliebigen Teil Ihres Modells, an dem die Ressource angefordert wird.



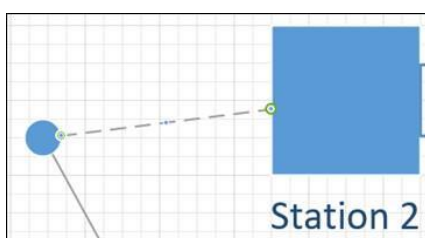
Pfadnetzwerk Verbinder - Verbindungen zwischen Knoten

Der Abstand wird automatisch durch den Maßstab konfiguriert, kann aber auch manuell eingestellt werden.



Schnittstellen – Verbindungen von Knoten zu Aktivitäten oder Stationen

Auf diese Weise können Sie steuern, wohin Ressourcen gehen, um mit einer Aktivität/Station zu interagieren.



Zuordnung von Pfadnetzwerken zu Ressourcen

Wählen Sie das Pfadnetzwerk aus, auf dem sich eine Ressource bewegen kann.

- Definieren Sie den Home-Node sowie die Knoten für Pause und Schichtfreie Zeit
- Geschwindigkeit
- Aufnahme und Ablage Zeiten
- Knotenlogik zur besseren Kontrolle der Ressourcen

Eigenschaften

RESSOURCE

Name:

Einheiten:

Grafisch anzeigen

Kosten je Stunde:

Kosten pro Nutzung:

▸ Verfügbarkeit

▸ Stillstände

▾ Pfadnetzwerk

Pfadnetzwerk:

Home-Knoten:

Rückkehr zum Home-Knoten

Schichtfreie Zeit-Knoten:

Pausen-Knoten:

Geschwindigkeit Leer (mpm):

Geschwindigkeit Beladen (mpm):

Beschleunigen (mpss):

Verlangsamen (mpss):

Aufnahmezeit (sec):

Abgabezeit (sec):

Knoten-Logik

	Knoten	Eingangsl	Ausgangsl
1	N3		If Next() =...

Größe der Entitäten auf Förderbändern

Für den Fluss auf Förderbändern können einer Entität Länge und Breite zugewiesen werden.

Eigenschaften

ENTITÄT

Name:

Anfangskosten:

▾ Förderband

Breite (m):

Länge (m):

▸ Anmerkungen

▸ Erweitert

